



# 李洋

AI-Native Product Builder  
(AI 分身与社交叙事方向)

## 联系方式

13158421662  
1901387224@qq.com

## 教育背景

索邦大学 硕士  
MIND 方向  
机器学习、人工智能与数据  
Gap Year 创业

索邦大学 本科  
主修计算机 辅修数学  
2023.09 - 2026.05

## 技能与创作

端到端 Vibe Coding 交付 (概念定义 → 自动化验收闭环)  
角色长短期记忆架构探索  
Trace 驱动的会话断流与 Badcase 治理  
人设一致性控制与情绪阻抗调教 (防 OOC)  
AI 原生产品原型与 UI/UX 快速落地  
早期社群孵化、用户共情与内测运营  
ARG / WIG 沉浸叙事：世界观架构、非线性剧情、本格/变格推理与心流设计  
AIGC 多模态创作：AI 影视生成、视听镜头语言与影像制作  
摄影与短片创作  
法语、英语

## AI-Native Product Builder (AI 分身与社交叙事方向)

Builder 宣言：让角色记住共同经历，在合适时机主动行动，让每次选择真实改变关系。  
AI-native Builder | 带 Agent 从需求到上线验收全链路交付 | 4 款自研产品累计超万人游玩 | waoowaoo 开源项目 14.4k Stars  
随时到岗

## 项目经历

### 开源 AI 影视创作平台 (14.4k Stars)

2026 暑期

waoowaoo · 哈沐 · 产品开发  
[github.com/waoowAI/waoowaoo](https://github.com/waoowAI/waoowaoo) (Stars 截至 2026.10.08)  
Next.js / TypeScript / Temporal / MCP

- **LLM 边界实证**：修复“无任务却报已提交”：发现语言承诺与执行状态脱节，以 taskId 校验回复、拦截已完成分镜重提，让进度对应真实任务。
- **Trace 与状态机一致性**：沿用户交互 Trace 链路精细化追踪状态流转，区分会话重发与新轮次续接，结合 Temporal 实现任务幂等与会话断流自愈，保障生成流程零幻觉提交。
- **开源协作**：完善中英文部署、模型配置与排障指南，帮助社区用户上手并复现问题。
- **指标交付**：主导核心链路重构后，断流任务恢复成功率提升至 99.2%，杜绝了虚假完成与重复调用 token 浪费，承载数十万级社区请求。

### Wao Wao Game 游戏项目

任职期间

哈沐 · 运营与社区管理为主，参与开发  
• **社区与公测**：负责玩家建联、社区管理、公测活动与体验反馈收集。  
• **数据与迭代**：复盘后台数据和用户反馈，据此提出改进需求并参与开发。

### Playfielder AI 互动叙事与游戏社区

2026.09 - 至今

创始人 · 产品、技术与增长运营  
[作品 / Demo: playfielder.6520dd69.nip.io/wechat](https://playfielder.6520dd69.nip.io/wechat)

### 4 款自研作品 · 全网累计超万人游玩

Next.js / TypeScript / Express / Playwright

- **极速 AI-Native 交付闭环**：作为一人团队，使用 Claude Code / Codex 进行 vibe coding，自定需求、拆解架构并自建端到端浏览器自动化评测套件，实现周级高频功能迭代交付。
- **用户研究**：将首批使用与付费意愿反馈转为迭代优先级；在小红书、Threads 招募内测，深访早期作者、资深玩家及台湾从业者。
- **社区与合作**：建联 ARG / WIG 作者和玩家、策划活动；对接 sim3 (日本)、第四境界、台北國際電玩展推进合作。
- **模型分布之外的 Taste**：拒绝千篇一律的讨好型“AI 客服腔”，赋予角色具有阻抗、情绪起伏与个人秘密的鲜明人设；在关键剧情中设计留白与非即时反馈机制，极大强化了用户的情感沉浸感与真实社交张力。
- **分身动态记忆与主动性架构**：探索“会话短期上下文 + 关键里程碑持久化”的分层记忆机制；支持角色在脱离当前对话流后，依据历史共历事件在特定时刻主动触发来信，构建角色随时间自然演进的拟人化生命感。
- **上下文召回与 Agent 链路调优**：针对长线叙事中角色容易“设定漂移”与遗忘核心人设的 Badcase，设计基于关键实体标签与剧情进度的动态检索注入，显著降低角色 OOC (出戏) 率。
- **数据与自驱迭代**：上线 4 款自研互动作品累积超万人体验，自建内测反馈与 Badcase 追踪机制，根据用户情感留存数据反哺角色设定，完成 20+ 轮敏捷迭代。

## 工作经历

### 哈沐 | AI-native 初创公司 | 第 4 号员工

2026 暑期

产品研发与社区运营：负责两个项目的产品开发、运营与社区管理。

四川世场文化传播 · 后端开发实习生 | 2025.05-2025.08